

XBOX 360

KINECT™



KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos Xbox son marcas comerciales del grupo de empresas Microsoft y se utilizan bajo licencia de Microsoft.

**MANUAL DE
INSTRUCCIONES**

**505
GAMES**

⚠ ADVERTENCIA: Antes de jugar al juego, lee las instrucciones de la consola Xbox 360®, el manual del sensor KINECT y los manuales del resto de periféricos para obtener información importante en materia de seguridad y salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Para obtener manuales de repuesto, visita www.xbox.com/support o llama al número del servicio de soporte técnico de Xbox.

Para obtener información adicional sobre seguridad, consulta la contraportada interior.

Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

¿Qué es el sistema PEGI?

El sistema de clasificación por edades PEGI protege a los menores de los juegos no adecuados para un grupo de edad específico. TENGA EN CUENTA que no se trata de una guía de la dificultad del juego. Consta de dos partes y permite a los padres y a aquellos que adquieren juegos para niños, realizar la elección apropiada en función de la edad del jugador. La primera parte es una clasificación por edades:



La segunda muestra los iconos indicando el tipo de contenido del juego. Dependiendo del juego, puede haber un número diferente de iconos. La clasificación por edades refleja la intensidad del contenido del juego. Estos iconos son:



Para más información, visite <http://www.pegi.info> y pegionline.eu

ÍNDICE

Menú principal	2
Modos de juego	3
Visor de Pantalla	5
Menú de pausa	5
Xbox LIVE	6
Como obtener ayuda con KINECT	6
Créditos	7
Jugar con KINECT de manera segura	8
Garantía y Asistencia	9



Navegación por los menús

Mueve la mano derecha hacia arriba y hacia abajo para resaltar las distintas opciones del menú. Para continuar, mueve la mano derecha hacia la izquierda.

Menú Principal



MODOS DE JUEGO

Elige entre modo carrera, modo movimiento rápido, modo exhibición o por turnos.

CREAR UN LUCHADOR

Para realizar una buena actuación en el cuadrilátero, es muy importante tener un aspecto propio y original. Cuentas con miles de posibilidades distintas para personalizar a tu luchador. Crea a tu propio luchador y elige: voz, complexión, cabeza, pelo, vello facial, piel, tatuajes, pantalones, camisas, sombreros, guantes, calzado, rodilleras, coderas, cinturón, nombre, ciudad natal y colores. También puedes seleccionar **Aleatorio** y el juego elegirá un luchador al azar.

2

EXTRAS

Accede a los logros y marcadores, reinicia los tutoriales y consulta los créditos.

Logros

Consulta los logros que has obtenido en el juego. Por ejemplo, para conseguir el logro Profeta del beneficio debes obtener 100.000 puntos con un solo movimiento.

Marcadores

Consulta las puntuaciones de los marcadores mundiales del modo carrera y de cada combate de exhibición en Xbox LIVE.

Reiniciar tutoriales

Reinicia los tutoriales si crees que debes practicar más.

Créditos

Consulta los créditos.

MODOS DE JUEGO

MODO CARRERA

Participa en misiones siguiendo una historia mientras te entrena el mismísimo Hulk Hogan.

- Juega en el modo tutorial para conocer mejor el juego y, a continuación, empieza el modo carrera.
- Adopta distintas poses al entrar en el cuadrilátero para animar al público. Esquiva la basura que te lanzarán algunos aficionados desde las gradas.
- Hulk es tu entrenador; sigue sus movimientos para derrotar a tu adversario. Fíjate en las barras de salud para ver cuánto te queda para vencer a tu rival.
- Desbloquea cómics al avanzar en el juego.
- Mira tus propias fotos sacadas durante la partida en el resumen de los movimientos.

3

Modo MOVIMIENTO RÁPIDO

Haz directamente un movimiento concreto. En este modo, los movimientos de Hulk están separados individualmente para que los aprendas bien. Elige uno de los siguientes movimientos: ataque aéreo, paliza, golpe al cuerpo, golpe con silla, golpe asfixiante, a las cuerdas, entrada, agarre, azote irlandés, golpe con escalera, inmovilización y golpes del oficio.

Tras seleccionar el movimiento que quieres practicar, elige el escenario en el que quieres combatir. Luego selecciona el nivel de dificultad y comienza la partida.

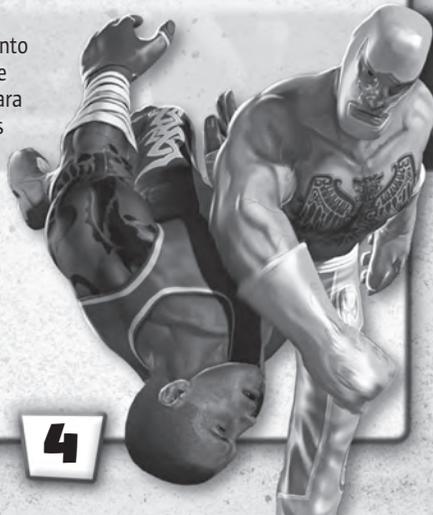
Modo EXHIBICIÓN

El modo exhibición te permite participar en un combate predeterminado. Para crear un combate, elige entre las siguientes opciones:

- Elige una partida de 3, 5, 7, 9 ó 11 movimientos.
- **Selecciona un nivel** – Elige entre Backyard, River Center, Hard Luck Club, Joes Gym, Sharps Arena, Crawford Stadium, Century Dome, Harlmann Stadium o Gator Amphitheater para poner a prueba tus movimientos favoritos.
- **Nivel de dificultad** – Elige entre **Normal**, **Difícil** o **Experto**.

POR TURNOS

Parecido al modo exhibición, los jugadores realizan cada movimiento por turnos. Ganará el jugador que consiga más puntos. Los pasos para crear un combate son los mismos que para crear una partida de exhibición.



4

VISOR DE PANTALLA



Menú DE PAUSA

Reanudar

Reanudar la partida actual.

Menú principal

Volver al menú principal.

Guía

Ver la Guía de Kinect.

Configurador de Kinect

Configura Kinect para calibrarlo correctamente.

5

XBOX LIVE

Xbox LIVE® es el servicio de entretenimiento y juegos en línea de Xbox 360®. Sólo tienes que conectar la consola a tu servicio de Internet de banda ancha y podrás unirte de forma gratuita. Podrás obtener demostraciones gratuitas de juegos y acceso instantáneo a películas en alta definición (se venden por separado); además, con KINECT, podrás controlar las películas en alta definición con el movimiento de tu mano. Actualiza a una suscripción Xbox LIVE Gold para jugar en línea con amigos de todo el mundo y disfrutar de muchas más opciones. Xbox LIVE es tu conexión con un mundo lleno de juegos, entretenimiento y diversión. Visita www.xbox.com/live para obtener más información.

Conectando

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite www.xbox.com/live/countries.

Control Parental

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite www.xbox.com/familysettings.

CÓMO OBTENER AYUDA CON KINECT

Más información en Xbox.com
Para obtener más información sobre KINECT, incluyendo tutoriales, visita www.xbox.com/support.

CRÉDITOS

Hulk Hogan appears courtesy of TNA Entertainment, LLC.

Majesco Entertainment

CTO & SVP Production
Kevin Ray

Creative Director
Joseph Sutton

Producer
Jonathan Black

Director, Business Development
Adam Sutton

Senior Vice President & Chief Marketing Officer
Christina Glorioso

Vice President, Marketing
Liz Buckley

Senior Product Managers
Tony Chien
Erica Lenard

Research Manager
Richard Barrett

Assistant Product Manager
Pete Rosky

Marketing Coordinator
Manny Hernandez

Director of Creative Services
Leslie Mills DeMarco

SVP of Publishing
Jo Jo Faham

SVP of Business & Legal Affairs
Adam Sultan

Director of Technology
Paul Campagna

IT Manager
Kevin Tsakonias

QA Manager
Eric Jezercak

Project Lead
Marc Dunyak

Lead Testers
Onix Alicea
Joe Ronquillo
Joey Goldstein

Testers
Brian Suscavage
Michael Ruley
Michael Accetta
Joseph Curren
Martin Sanelli
Jason Somers
Brian Harvey
Daniel Taylor

Larry Contreras
Joseph Rovinsky
George Chang
Jonathan Young
Michael Tantaio
Kathleen Jahner
Andrew Rosen

Special Thanks
Anna Chapman
Linda Ethridge
Gabrielle Cahill
Reverb Communications

Panic Button

Engineers
D. Michael Traub
Andy Boggs
Craig Galley

Art
Aaron Smischney

Design
Jim Stiefelmaier

Additional Art
David Bunn
Baback Moussavi

Audio
The Harten Center for Underprivileged Sounds
Clark Crawford

CGBOT

Art Direction
Sergio Rosas

Nauhyotzin Morales
Luis Colunga
Diego Zuniga
Corina Olguin
Jesus Alanis
Nancy Gonzales
Pedro Ghio
Adrian Cantu
Elma Cantu
Luis Hernandez
Jorge Aguilar
Martin Gamex
Jesus Salinas
Salvador Felix
Quetzal Aguilar
Fernando Munoz
Oziel Leal
Carlos Flores
Guillermo Aguirre
Alejandro Excudero
Jonathan Gonzales
Salvador Mata
Gomer Suni
Sergio Rosas
Tara Decker
Mirella Elizondo
Carlos Tenorio

Music Composition
Velg Studios

Jugar con KINECT de manera segura

Asegúrate de que dispones de espacio suficiente para moverte con libertad mientras juegas. Jugar con KINECT puede implicar tener que moverse mucho.

Asegúrate de que al jugar no vas a golpear, chocar o tropezar con otros jugadores, espectadores, animales domésticos, muebles o cualquier objeto. Si te pones de pie o te mueves durante el juego, necesitas buena estabilidad sobre el suelo.

Antes de jugar: Mira en todas direcciones (derecha, izquierda, delante, detrás, abajo y arriba) y comprueba que no hay nada con lo que pudieras golpearte o tropezar. Asegúrate de que la zona de juego está lo suficientemente lejos de ventanas, paredes, escaleras, etc. Asegúrate de que no hay nada con lo que puedas chocar, como juguetes, muebles, alfombras, niños, animales, etc. Si fuera necesario, quita los objetos y pide a la gente que salga de la zona de juego. Cuando analices la zona, no olvides mirar hacia arriba por si hubiera lámparas, ventiladores, u otros objetos.

Durante el juego: Mantente alejado del televisor para evitar el contacto con él. Mantén la distancia suficiente con otros jugadores, espectadores y animales domésticos (la distancia puede variar según el juego, por lo que debes tener en cuenta la forma de jugar a la hora de evaluar la distancia). Presta atención a los objetos o a la gente que pudieras golpear o con la que pudieras tropezar (pueden entrar personas u caer objetos en la zona de juego, por lo que en todo momento debes estar atento al espacio que te rodea).

Asegúrate de que estás sobre una superficie sólida mientras juegas. Juega sobre un suelo firme con adherencia suficiente para las actividades del juego, y asegúrate de llevar el calzado adecuado (no lleves tacones, chanclas, etc.) o descázate, si procede.

Antes de permitir a los niños jugar con KINECT: Analiza cómo puede utilizar cada niño KINECT y si necesitan supervisión cuando lo hagan. Si permites que utilicen KINECT sin supervisión, explícales toda la información y las instrucciones sobre seguridad y salud. **Asegúrate de que utilizan KINECT de forma segura** y dentro de sus límites, y de que conocen el uso correcto del sistema.

Reducción de las molestias oculares causadas por el resplandor: Colócate a una distancia cómoda del monitor o televisor y del sensor KINECT; coloca el monitor o televisor y el sensor KINECT lejos de fuentes de luz que produzcan resplandor o utiliza persianas para controlar los niveles de luz; elige una forma de mitigar la luz natural que reduzca al mínimo el resplandor y las molestias oculares y que aumente el contraste y la claridad; además, ajusta el brillo y el contraste del monitor o televisor.

No hagas un ejercicio excesivo. Jugar con KINECT puede exigir una gran actividad física. Consulta a un médico antes de utilizar KINECT en caso de que tu estado de salud afecte a tu capacidad para realizar actividades físicas de forma segura: si estás embarazada, o cabe la posibilidad de que lo estés; si tienes problemas cardíacos, respiratorios, de espalda, de articulaciones, o algún otro problema traumatológico; si tienes la tensión alta o dificultades para realizar ejercicio físico; si te han recomendado reducir la actividad física. Consulta al médico antes de empezar ningún tipo de actividad o método para ponerte en forma que incluya KINECT. No juegues bajo la influencia de drogas o alcohol, y asegúrate de que tu equilibrio y capacidad física son adecuados para cualquier movimiento durante el juego.

Deja de jugar y descansar si notas cansancio o dolor muscular, de articulaciones o en los ojos. Si notas un cansancio excesivo, náuseas, falta de aire, presión en el pecho, mareo, malestar o dolor, DEJA INMEDIATAMENTE DE JUGAR, y consulta a un médico.

Para obtener más información, consulta la Guía para juego sano en www.xbox.com.